

VOLBY A MY



Po čtyřech letech znovu přicházejí volby. Opět můžeme rozhodnout, kdo bude sedět v Poslanecké sněmovně a rozhodovat o podobě naší legislativy - včetně zákonů týkajících se práva na nabytí, držení a nošení zbraní. Proto jsme pro vás připravili tento přehled kandidátů, kde si můžete zjistit, co který politik za poslední čtyři roky pro vaše práva udělal.

Především, že jsme při sestavování tohoto materiálu brali v úvahu pouze práci na legislativě týkající se práva na zbraň, a to za celé čtyři roky, a nebrali jsme ohled na nic jiného. Nehodláme vás "vodit za ručičku" a říkat "volte tohoto". Předkládáme vám pouze objektivní informace o konkrétní práci konkrétních lidí v této legislativní oblasti, abyste se mohli rozhodnout informovaně. Jaké další okolnosti vezmete v úvahu a komu to nakonec hodíte a koho zakroužkujete, to už je na vás. Vaše volba je vaše právo a vaše odpovědnost. Tak už to v demokracii chodí.

Váš LEX - Sdružení na ochranu práv majitelů zbraní

Královehradecký kraj



Zdeněk Ondráček

strana: **KSČM**
číslo na kandidátce: 1

Jako člen Výboru pro bezpečnost se podílel na novelizaci zákona o zbraních po události v Uherském Brodě, kde vystupoval proti plošným omezením práva na držení zbraní. Při projednávání novely ústavního zákona o bezpečnosti – zavedení ústavního práva na držení zbraní ve Sněmovně navrhl a prosadil zkrácení projednávání lhůty, potřebné pro schválení novely v tomto volebním období.

V Poslanecké sněmovně hlasoval PRO přijetí ústavního práva řádných občanů nabyvat, držet a nosit zbraně.



Ivan Adamec

strana: **ODS**
číslo na kandidátce: 1

V Poslanecké sněmovně hlasoval PRO přijetí ústavního práva řádných občanů nabyvat, držet a nosit zbraně.



Robin Böhnisch

strana: **ČSSD**
číslo na kandidátce: 2

V Poslanecké sněmovně hlasoval PRO přijetí ústavního práva řádných občanů nabyvat, držet a nosit zbraně.



Pavel Plzák

strana: **ANO**
číslo na kandidátce: 2

V Poslanecké sněmovně hlasoval PRO přijetí ústavního práva řádných občanů nabyvat, držet a nosit zbraně.